



ERWAN ROUVER

GAME DESIGNER - LEVEL DESIGNER - VIDEO EDITOR

PROFIL

Je suis passionné de jeux vidéos et de jeux de société, et plus précisément de leur conception. J'ai décidé de suivre une formation dans l'industrie du jeu vidéo car mon but est d'endosser le rôle de Level Designer, Game Designer, ou encore Narrative Designer. Le montage vidéo est également ma passion.

ÉTUDES

Septembre 2025 - Juillet 2027

E-ARTSUP, LYON
Mastère Game Designer & Producer

- Conception, développement, gestion de projet
 - Narration interactive, level design
- Moteurs de jeu (Unity, Unreal Engine), gestion des pipelines
- Intégration des nouvelles technologies (VR, AR, IA).

Novembre 2022 - Juin 2025

INSTITUT ARTLINE, DISTANCIEL
Bachelor Game Designer

- Art, design, programmation, 3D, moteurs de jeu
- Application des techniques de **Game Design** au jeu vidéo
- Projets en équipe, création de jeux, documents de conception

Septembre 2019 - Juillet 2022

LYCÉE RENÉ PERRIN, UGINE
Baccalauréat Général et Technologique

- Options Mathématiques & NSI
- **Programmation** Python, HTML, CSS, SQL
- Obtenu **mention Assez Bien**

INFORMATIONS PERSONNELLES

TÉLÉPHONE : 06.95.67.14.25

E-MAIL : erwanr04@gmail.com

ZONE : Lyon, Auvergnés-Rhône-Alpes

PERMIS DE CONDUIRE : Oui

LANGUE NATALE : Français

2ème LANGUE MAÎTRISÉE : Anglais

LIENS UTILES

- Portfolio
- LinkedIn

EXPÉRIENCES

Juin 2023

MONTAGE VIDÉO & ORGANISATION
XBOXSQUAD SUMMERFEST :

- **Élaboration & montage** de contenu vidéo promotionnel
- Aide à l'**organisation logistique** de l'événement
- **Accueil** des spectateurs aux Champs-Élysées
- En **partenariat** avec Bethesda France

Juillet 2022 -
aujourd'hui

PRÉPARATEUR DE COMMANDES
SATODISTRIB, Sainte-Hélène-sur-Isère

Février 2022 -
Juin 2022

EMPLOYÉ POLYVALENT
Burger King, Albertville

SOFT SKILLS

- Travail d'équipe
- Autonomie
- Organisation
- Analyse
- Recherche
- Communication écrite & orale

HARD SKILLS

- Level Design & Building
- Élaboration et équilibrage de mécaniques de jeu
- **Unreal Engine 5 (Blueprint)**
- Signes & Feedbacks
- Montage (**Adobe, DaVinci**)
- Prototypage
- Documentation